**Product Backlog**

Eisen van de product owner:

* Als eigenaar wil ik een spel die jongeren stimuleren om de haven als werkveld te zien
* Als eigenaar wil ik een mini-game waarin de haven gevisualiseerd wordt
* Als eigenaar wil ik de doelgroep jongeren (14-23 jaar)
* Als eigenaar wil ik een mini- game controlecentrum
* Als eigenaar wil ik een mini-game vracht overslaan
* Als eigenaar wil ik twee mini-games ontworpen door de developers
* Als klant wil ik dat alle games speelbaar zijn ( het spel is pas ‘uitgespeeld’ als alle mini-games succesvol zijn doorgelopen)

Extra functionaliteiten:

* Als eigenaar wil ik een vijfde mini-game